



[www.konkurskit.org](http://www.konkurskit.org)

**Задания Всероссийского конкурса  
«Кит — компьютеры, информатика,  
технологии»**

При выполнении заданий 1-23 необходимо выбрать правильный ответ.  
Продолжительность тестирования – 60 минут.

**2016 год**

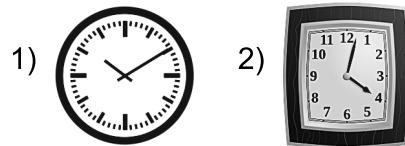
**4-5 классы**

**Задания, оцениваемые в 3 балла**

1. Файлы в компьютере хранятся в...

- A) папках      Б) сундуках      В) шкафах      Г) сумках

2. Установите соответствие.



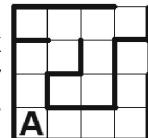
- A) 1-а, 2-б, 3-с    Б) 1-б, 2-д, 3-а    В) 1-с, 2-д, 3-а    Г) 1-д, 2-а, 3-б

3. Герой игры Алибаба управляет с помощью джойстика, который может перемещать его на одну клетку вниз (н), вверх (в), влево (л) и вправо (п). При попытке сделать ход в стенку герой игры гибнет. Какая последовательность команд **не** выведет Алибабу из пещеры?

- A) ввпвппв    Б) пппввп    В) ввпвпнн    Г) впппллпввп

4. Отверстия на задней стенке системного блока компьютера нужны для...

- A) мелкого ремонта    Б) осмотра материнской платы  
B) охлаждения    Г) подключения процессора



5. Обычно на кнопке для копирования файла используют изображение...

- A)    Б)    В)    Г)

6. Слово **принтер** произошло от английского слова *to print*, которое переводится как...

- A) рисовать    Б) печатать    В) смотреть    Г) набирать

7. Что нужно изучить в первую очередь перед тем, как начать работать в компьютерном классе?

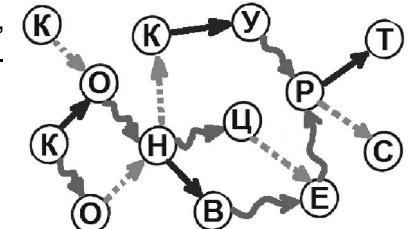
- A) меню столовой на учебный год    Б) классный журнал  
B) правила техники безопасности    Г) расписание уроков

8. На клавиатуре **нет** кнопки...

- A) Esc    Б) Lon    В) Shift    Г) Del

9. Буквы соединены сплошными (с), пунктирными (п) и волнистыми (в) стрелками. Найдите слово, соответствующее алгоритму с-в-п-с-в-п.

- A) конкурс    Б) конверт  
В) концерт    Г) конверс



10. Если набирать русское слово *енот*, забыв сменить раскладку, то получится...

- A) №6\*>    Б) raccoon    В) туjn    Г) F↑Жт

**Задания, оцениваемые в 4 балла**

11. За какое наименьшее количество перестановок можно упорядочить по возрастанию последовательность цифр **134265**? Переставить – это значит поменять местами две цифры.

- A) 2    Б) 3    В) 4    Г) 5

12. Какой цвет есть на одном из пяти олимпийских колец, но отсутствует на логотипе Google?

- A) чёрный    Б) зелёный    В) красный    Г) жёлтый



13. Свайп-клавиатура (на рисунке справа) позволяет набирать слово, не отрывая пальца от сенсорного экрана смартфона. Какое слово **не** мог набрать Юра, проведя пальцем вдоль линии?

- A) уезжать    Б) уловить    В) украсить    Г) укутать



14. Работая в графическом редакторе, Аскар применил к рисунку справа последовательно инструменты «Отразить по горизонтали» и «Отразить по вертикали». Что получилось в результате?



15. Коля заметил, что 8 из 10 композиций на плеере можно сгруппировать в пары так, что время воспроизведения каждой пары составит целое число минут. Какие две композиции такой пары **не** образуют? Время дано в минутах и секундах.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
4:07	4:37	5:43	5:27	4:13	4:47	3:23	6:03	3:33	3:57

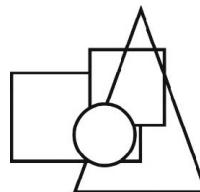
- A) 2 и 7    Б) 4 и 9    В) 5 и 6    Г) 1 и 3

16. Из карточек с буквами составили слово *котёнок*, а потом карточки с буквами упорядочили по алфавиту. Что получилось?

- А) ёккоот      Б) ёкноот      В) ёккноот      Г) ёккоонт

17. Саша нарисовал в графическом редакторе круг (1), прямоугольник (2), квадрат (3) и треугольник (4), причём какие-то фигуры с заливкой, а какие-то – нет. В какой последовательности Саша рисовал фигуры?

- А) 1, 2, 3, 4      Б) 4, 3, 2, 1      В) 2, 3, 4, 1      Г) 1, 3, 2, 4



18. Водитель, двигаясь по трассе M1, подъезжает к **перекрёстку** пяти дорог M1, M2, M3, M4 и M5. Перед собой он видит дорожный указатель (рисунок справа). Какой дорожный указатель видит перед собой водитель, подъезжающий к тому же перекрёстку по трассе M2?

- А)      Б)      В)      Г)

19. Назовём билет с шестизначным номером красивым, если его номер одинаково читается как слева направо, так и справа налево. Сколько красивых билетов в промежутке от 189980 до 205505?

- А) 16      Б) 17      В) 32      Г) 15525

20. Работая в текстовом редакторе, Миша вставил 7 символов без пробелов, затем скопировал их и вставлял без пробелов до тех пор, пока страница не закончилась. При этом символы, не умещающиеся в строку, переносились в следующую. Какой символ был последним на странице, если в строку вмещается 61 символ, а строк в странице 35?

- А)      Б)      В)      Г)

**Задания, оцениваемые в 5 баллов**

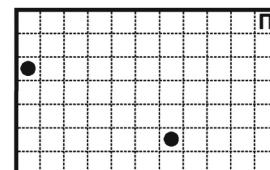
21. Электронные часы отображают цифры, как показано на рисунке. Сколько цифр невозможно будет определить однозначно, если перегорят верхняя и средняя горизонтальные перекладины?



- А) 5      Б) 2      В) 3      Г) 4

22. Пух (П) хочет съесть две бочки мёда (чёрные круги). За один ход Пух может перейти на соседнее поле по вертикали или по горизонтали. Какое наименьшее количество ходов понадобится Пуху?

- А) 16      Б) 18      В) 21      Г) 22

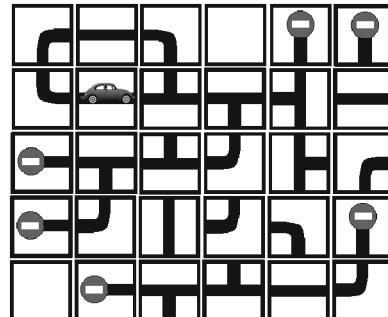


23. Автомат по продаже билетов принимает купюры достоинством 10 рублей, 50 рублей, 100 рублей, но требует оплаты без сдачи. Билет стоит 130 рублей. Какое минимальное количество билетов может купить пассажир, потратив 10 банкнот?

- А) 1      Б) 2      В) 3      Г) 5

**Ответом в заданиях 24-26 является ОДНО целое число**

24. В компьютерной игре «Построй дорогу» имеется набор квадратов с изображёнными участками дорог, которые необходимо замкнуть в единую дорожную сеть, причём обрываться дорога может только знаком . Какое наименьшее количество квадратов необходимо повернуть, чтобы построить дорогу?



25. Аскар закодировал своё имя по следующему алгоритму: сначала он выписал номера букв алфавита (а – 1, б – 2, ...) в своём имени друг за другом без пробелов и знаков препинания, а затем переписал цифры получившегося числа в обратном порядке. Далее он пошагово заменил все цифры буквами, причём за один шаг на соответствующую букву заменялись либо две подряд идущие цифры (если образовывали номер этой буквы в алфавите), либо одна цифра (если эта цифра с последующей образовывала число, большее 33). Укажите номер буквы, которая встретилась в закодированном имени наибольшее число раз. Если таких несколько, укажите номер стоящей раньше в алфавите.

а	б	в	г	д	е	ё	ж	з	и	й	к	л	м	н	о	п
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
р	с	т	у	ф	х	ц	ч	ш	щ	ъ	ы	ь	э	ю	я	
18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31	32	33	

26. Цель компьютерной игры – складывать заданные пейзажи на поле 8x11 из отдельных пазлов. Вася достался пейзаж с левой картинки,



очерёдность появления и размеры пазлов которого даны на правой картинке. Первый пазл появляется автоматически, каждый последующий – после фиксации предыдущего. Игрок за один ход может: 1) вызвать очередной пазл на экран монитора; 2) опустить пазл на одну клетку вниз; 3) сдвинуть пазл на одну клетку влево; 4) зафиксировать пазл. Очередной пазл появляется в правом верхнем углу, все пазлы должны быть зафиксированы. За сколько ходов Вася соберёт пейзаж?